Proyecto de ESI VR:

Una app web para celulares, el enfoque es en realidad virtual, por lo que la interfaz debe ser sencilla y fácil de comprender, para que una persona pueda interactuar con un lente de realidad virtual genérico, sin botones, y únicamente con la posición y los sensores del celular.

El juego tiene diferentes niveles donde se explican diferentes enseñanzas de ESI, los desarrolladores definen que enseñar. El juego tiene multiples opciones en diferentes escenarios, por lo que es muy simple de jugar, esta diseñado para diferentes niveles, jardín, primario, secundario.

El jugador tiene cierta cantidad de intentos y si falla pierde el nivel y se explica por que, asi se logra el aprendizaje.

Funciones:

* Una interfaz de inicio que se pueda controlar con o sin VR.
* Selección de escenario.
* Sistema de puntos (cada nivel te asigna estrellas).
* Se toman desiciones al estilo mulple choice.
* Se ingresa la edad para asignar el nivel de ecucacion.

Requerimientos:

* El programa debe funcionar únicamente en celulares, caso contrario se le dirige a la home page.
* Debe funcionar con o sin lentes de realidad virtual.